

RAPPORT DU TRAVAIL PRATIQUE 2 (LINUX)

PRÉSENTÉ À :  
PROF. FRANÇOIS MEUNIER

SIF-1015  
SYSTÈME D'EXPLOITATION

PAR  
HABIB EDOA BATOUM

« VIRTUAL MACHINE SYSTEM (VMS) ET RESSOURCES PARTAGÉES »

AUTMONE 2023

## **TABLE DE MATIERES**

TABLE DE MATIERES .....	2
Fichiers inclus : .....	3
1. Fichier.c : .....	3
2. Fichier d'entête : .....	3
3. Fichiers object : .....	3
4. Makefile .....	3
5. Mult-Numbers.olc3 .....	3
6. Fichier exécutable : .....	3
Fonctionnement .....	4
Exemple d'affichage des fenêtres .....	4
Exemple1 : Ajout une VM .....	5
Exemple 2: Suppression d'une VM .....	5
Exemple 3: Listage de VM.....	6
Exemple 4: Exécution du fichier binaire .....	6

## **Fichiers inclus :**

### **1. Fichier.c :**

- gestionVSM\_MAIN.c
- gestionListeChaineVMS.c
- gestionVMS.c
- client.c

### **2. Fichier d'entête :**

- gestionListeChaineVMS.h
- gestionVMS.h
- client.h

### **3. Fichiers object :**

- gestionVSM\_MAIN.o
- gestionListeChaineVMS.o
- gestionVMS.o
- client.o

### **4. Makefile**

### **5. Mult-Numbers.olc3**

### **6. Fichier exécutable :**

- gestionVSM\_MAIN
- client

## Fonctionnement

Chaque client rentre des transactions dans une fenêtre de transmission, sous forme de chaîne de caractères. Celles-ci sont transmises au serveur à travers la FIFO de transmission.

Après le traitement d'une transaction, le serveur transmet au client un retour d'information (feedback), selon la nature de la transaction.

Chaque retour d'information (feedback) est affiché dans la fenêtre de réception.

### Exemple d'affichage des fenêtres

```
*****
*          TRANSMISSION          *
*****

Enter a new transaction or enter 'q' to exit :
█
```

```
*****
*          RECEPTION            *
*****

noVM   Busy?      Adresse Debut VM
=====
1       0          0x7f7cec000ba0
2       0          0x7f7cec020c30
3       0          0x7f7cec040c40
4       0          0x7f7cec060c90
5       0          0x7f7cec080ce0
=====
```

## Exemple1 : Ajout une VM

```
*****  
*      TRANSMISSION      *  
*****  
  
Enter a new transaction or enter 'q' to exit :  
A
```

```
*****  
*      RECEPTION      *  
*****  
  
===== VM successfully added! nbVM = 2 =====
```

## Exemple 2: Suppression d'une VM

```
*****  
*      TRANSMISSION      *  
*****  
  
Enter a new transaction or enter 'q' to exit :  
E 1
```

```
*****  
*      RECEPTION      *  
*****  
  
===== VM successfully removed! nbVM = 1 =====
```

### Exemple 3: Listage de VM

```
*****
*      TRANSMISSION      *
*****

Enter a new transaction or enter 'q' to exit :
L 1-4
```

```
*****
*      RECEPTION        *
*****

noVM   Busy?      Adresse Debut VM
=====
1       0          0x7f7cec000ba0
2       0          0x7f7cec020c30
3       0          0x7f7cec040c40
4       0          0x7f7cec060c90
=====
```

### Exemple 4: Exécution du fichier binaire

```
*****
*      TRANSMISSION      *
*****

Enter a new transaction or enter 'q' to exit :
X 2 Mult-Numbers.olc3
```

```
*****
*      RECEPTION        *
*****

Mult-Numbers.olc3
add reg[r0] (sum) = 10
add reg[r0] (sum) = 20
add reg[r0] (sum) = 30
HALT
```